

# ffmpeg SDK

## ffmpeg API

```
// ��ַ����
avdevice_register_all();

// ��ַ����
avformat_network_init();

//----- ��ַ���� -----//

// ��ַ����
av_find_input_format("gdigrab");

// ��ַ����
avformat_open_input();

// ��ַ����
avformat_find_stream_info();

// ��ַ
in_stream = input_fmt_ctx->streams[i];

// ��ַ����
AVCodec *in_codec = avcodec_find_decoder(in_stream->codecpar->codec_id);

// ��ַ����
in_codec_ctx = avcodec_alloc_context3(in_codec);

// ��ַ����
avcodec_parameters_to_context();

// ��ַ����
avcodec_open2();

//----- ��ַ���� -----//

// ��ַ����
av_guess_format()

// ��ַ����
avformat_alloc_output_context2();

// ��ַ����
AVStream *out_stream = avformat_new_stream(output_fmt_ctx, NULL);

// ��ַ����
out_stream->codecpar->codec_id = AV_CODEC_ID_H264;

// ��ַ����
AVCodec *out_codec = avcodec_find_encoder(out_stream->codecpar->codec_id);

// ��ַ����
```



```
// 释放包
av_packet_unref(&enc_packet);
// 释放包
av_packet_unref(&packet);

}

//----- 释放 -----
// 释放
av_write_trailer(output_fmt_ctx);
// 释放
avio_close(output_fmt_ctx->pb);
// 释放
av_packet_free(&packet);
av_packet_free(&enc_packet);
// 释放
av_frame_free(&frame);
av_frame_free(&enc_frame);
// 释放
sws_freeContext(sws_ctx);
// 释放
avcodec_free_context(&in_codec_ctx);
avcodec_free_context(&out_codec_ctx);
// 释放
avformat_close_input(&input_fmt_ctx);
avformat_free_context(input_fmt_ctx);
// 释放
avformat_close_input(&output_fmt_ctx);
avformat_free_context(output_fmt_ctx);
// 释放
avformat_network_deinit();
```

结束 #3

开始 #3 1 2024 17:42:46

结束 #3 3 2024 09:19:58